A Benutzerdokumentation: Macht alles Alex

1. Grundlagen - Um was handelt es sich
2. Erste Schritte/Getting Started - Wie installiert/startet man den Agent
3. Konfigurationen/Einstellungen - Wie werden die Spieleinstellungen getätigt Gegen Server/Manuell/Spielstand laden
4. Das Spiel - Wie funktioniert der Spielprozess
5. Funktionen - Was finde ich wo im UI

B Entwicklerdokumentation:

1. Auftragszusammenfassung (ist schon vorhanden) Henny
2. Zielarchitektur
   1. Überblick und Konzept(grob)
      1. MVVM Johannes
   2. Umsetzung MVVM (Saschas Tafelbild) Sascha
   3. Aufgaben der einzelnen Komponenten
      1. View - GUI mit JavaFX 2.0 Nora
      2. Model – Datenmodell Sascha
      3. Core – Viewmodel Sascha
      4. Utilities
         1. Serverkommunikation Björn
         2. Spielzugberechnung Johannes
         3. Eventhandling (Ansätze von Sascha) Björn
         4. Datenbank Henny
         5. Log Johannes
      5. Tests Björn
3. Programmablauf (Sequenzdiagramm) Henny/Björn
4. Anhang
   1. Klassendiagramm Sascha
   2. ER – Diagramm Henny
   3. Javadoc (Erzeugte Doku) Alex

C Projektdurchführung

1. Entwicklungsmodell und Testkonzept Henny – Björn/Alex
2. Javadoc (Warum wird benutzt)(Alex) Alex
3. Git (Warum)(Alex) Alex
4. Databinding (Sascha hat was) Sascha